



UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
FACULTATEA DE AUTOMATICĂ, CALCULATOARE ȘI ELECTRONICĂ
SPECIALIZAREA: INGINERIA SISTEMELOR MULTIMEDIA



Planificarea candidaților pentru susținerea Examenului de Diplomă
Proba 2 - Prezentarea și susținerea proiectului de diplomă
Sesiunea Iulie 2024

Vineri, 05 iulie 2024, Sala 214, INCESA

Nr.crt	Ziua	Ora	Nume	Titlu lucrare	Coordonator
1	5 iulie	9:00	DRĂNICEANU V.-R. EMANUEL	Sistem de control acces pentru parcare inteligentă	Șef lucr.dr.ing. CONSTANTINESCU, MIRCEA CĂTĂLIN
2	5 iulie	9:15	PÎRVU F. ANDREI-CĂTĂLIN	Sistem de dezvoltare cu microcontroler de 8 biți	Șef lucr.dr.ing. CONSTANTINESCU, MIRCEA CĂTĂLIN
3	5 iulie	9:30	CRIȘU G. PAVEL-CRISTIAN	Procesarea semnalelor și control pentru un vehicul autonom	Șef lucr.dr.ing. STÎNGĂ, FLORIN
4	5 iulie	9:45	CRUCERIU M.-S. ALEXANDRU-MARIAN	Betting App	Șef lucr.dr.ing. MAICAN, CAMELIA ADELA
5	5 iulie	10:00	ISCRU M. MARIUS-CRISTIAN	Aplicație web pentru mini-jocuri	Șef lucr.dr.ing. MAICAN, CAMELIA ADELA
6	5 iulie	10:15	MÜLLER R.-N. KARIN	Dezvoltarea aplicațiilor web cu Angular și .NET - Farmacie online	Șef lucr.dr.ing. MAICAN, CAMELIA ADELA
7	5 iulie	10:30	POPESCU C.-G. ANA-MARIA DANIELA	Aplicație e-commerce	Șef lucr.dr.ing. MAICAN, CAMELIA ADELA
8	5 iulie	10:45	LUPU A. ALIN-COSMIN	Joc Video 3D în Unity	Prof.univ.dr.ing. DANCIU, DANIELA
9	5 iulie	11:00	MĂRUNȚELU T. ANDREI-ALBERTO	Edublog pentru MULTIMEDIA	Prof.univ.dr.ing. DANCIU, DANIELA
10	5 iulie	11:15	RAȘEVIĆ LUKA	Joc video pentru antrenarea memoriei și evaluarea performanțelor	Prof.univ.dr.ing. DANCIU, DANIELA
11	5 iulie	11:30	STOIAN Ș. MIRCEA-SEBASTIAN	Joc 2D în Unity cu componentă multiplayer de tip cooperativ în C#	Prof.univ.dr.ing. DANCIU, DANIELA
12	5 iulie	11:45	PETRICĂ P. DORINA-IONELA	Dezvoltarea unui Asistent Virtual Adaptiv pe Jetson Nano cu Integrare OpenAI pentru Conversații fluente în Română	Șef lucr.dr.ing. HUREZEANU, BOGDAN
13	5 iulie	12:00	GEICU I. LUCIAN-IONUȚ	Vehicul autonom pentru detectarea și stingerea incendiilor utilizând Arduino	Șef lucr.dr.ing. IACOB, ANDREEA VALENTINA
14	5 iulie	12:15	ILINCA G. MIHAELA-NICOLETA	Aplicație Arduino: proiectarea și implementarea unui sistem de securitate	Șef lucr.dr.ing. IACOB, ANDREEA VALENTINA
15	5 iulie	12:30	TĂNASIE M. ALEXANDRU-IONUȚ	Aplicație Web de tip "Magazin Online"	Șef lucr.dr.ing. IACOB, ANDREEA VALENTINA
16	5 iulie	12:45	GHIGĂ V.-S. IONUȚ	Aplicație web pentru managementul comenzilor de producție	Prof.univ.dr.ing. POPESCU, DORIN
17	5 iulie	13:00	ANGHEL T. VALENTIN-IONUȚ	Sistem de semnalizare automată a penelor de curent	Șef lucr.dr.ing. PĂTRAȘCU-PANĂ, DANIELA-MARIA
18	5 iulie	13:15	BĂRBULESCU V.-M. VICTOR-DIMITRIAN	Aplicație Web pentru gestionarea activității în cadrul instituțiilor de învățământ	Conf.univ.dr.ing. REȘCEANU, IONUȚ CRISTIAN
19	5 iulie	13:30	BOBLEAJE P. IACOB-MARIAN	Platformă pentru educație bazată pe inteligență artificială	Conf.univ.dr.ing. REȘCEANU, IONUȚ CRISTIAN
20	5 iulie	13:45	DESPINA C. COSMIN-FLORINEL	Aplicație pentru e-learning destinată mediului academic de științe inginerești	Conf.univ.dr.ing. REȘCEANU, IONUȚ CRISTIAN
21	5 iulie	14:00	DINCĂ T. MARIA-TATIANA	ArtShop - platformă tip e-commerce cu sistem de plăți on-line	Conf.univ.dr.ing. REȘCEANU, IONUȚ CRISTIAN
	5 iulie	14:30		Prezentare lucrări practice	

Susținerea proiectelor se va desfășura cu prezență fizică. Absolvenții sunt rugați să consulte programările zilnice deoarece sunt posibile reprogramări. Candidații au obligația de a fi prezenți cu o oră mai devreme față de ora planificată.