

Planificare

Examen de licență septembrie 2023

Secția Calculatoare Română

Loc susținere: Sala 315 INCESA

Nr.crt	Nume student	Profesor Coordonator	Ora	Tema
ZIUA 1 - 14.09.2023				
1	ANTONIE Ș. RADU-MIHAI	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	8:00	Aplicație pentru facilitarea accesului în parcări
2	BĂLAȘA C. ION-ALEXANDRU	POPA, RADU-TEODORU	8:20	Platforma de joc 3D
3	BĂLUȚĂ I. ALEXANDRA-ELENA	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	8:40	Sistem pentru recunoașterea automată a gesturilor
4	BĂRAN P. ȘTEFAN-OCTAVIAN	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	9:00	Aplicație web pentru gestionarea programărilor unui cabinet medical
5	BORAKOVIĆ MILICA	MANCAȘ, CĂTĂLINA-FELICIA	9:20	Propunere de dezvoltare a unei aplicații Web: Biblioteca electronică a Facultății de Automatică, Calculatoare și Electronică
6	BUCĂ-GHEBAURĂ D.-D. ELIZABETHA-ALEXANDRINA	GANEA, EUGEN	9:40	Aplicație pentru gestiunea desfășurării practicii de domeniu și de specialitate la Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică
7	DOBRA R. CRISTIAN-SEBASTIAN	ENESCU, NICOLAE IULIAN	10:00	Aplicație iOS pentru gestionarea automobilelor deținute
8	GOREA A. ANA	UDRIȘTOIU, ANCA LOREDANA	10:20	Platformă pentru meditații online
9	LEU I.I. NICOLETA CRISTINA	ENESCU, NICOLAE IULIAN	10:40	Aplicație ANDROID pentru gestionarea automobilelor deținute
10	LUPU D. TEODOR ANDREI	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	11:00	Aplicație messaging real-time
11	MANEA I. NICOLAS-SEBASTIAN	LEMENI, IOAN STELIAN	11:20	Configurator pentru matrice de LED-uri
12	MARINA I. CRISTIAN-GEORGICĂ	TĂNASIE, RĂZVAN TUDOR	11:40	Joc F.P.S. 3D cu inteligență artificială
PAUZA				
13	MATEI Ș. LUCA-MARIUS	TĂNASIE, RĂZVAN TUDOR	12:40	Proiectarea și implementarea unui joc computerizat de tip RPG in Unity
14	MATEIAȘ F. IONUȚ-ALEXANDRU	ENESCU, NICOLAE IULIAN	13:00	Sistem inteligent de hrănire a animalelor folosind RaspberryPi și un smartphone
15	MITEA G. BOGDAN-TIBERIU	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	13:20	Aplicație pentru consumul de conținut video
16	MITRACHE V. MARIA-FELICIA	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	13:40	Sistem automat pentru clasificarea imaginilor
17	MITRACHE V. GABRIEL CRISTIAN	TĂNASIE, RĂZVAN TUDOR	14:00	Joc Survival Horror in Unity
18	PĂTRU C. GABRIELA-ANDREEA	GANEA, EUGEN	14:20	Aplicație mobilă (Android/iOS) pentru gestionarea notificărilor transmise de către portalul facultății
19	ROMANESCU F.-S. RADU-ANDREI	ILIE, VIOREL SORIN	14:40	Aplicație Android pentru partajarea cărților
20	ROȘCA G. CORNEL	POPA, RADU-TEODORU	15:00	Aplicație web "Obiective locale - ghid turistic"
PAUZA				
21	STĂNCELE I.-D. DUMITRU-GABRIEL	MARIAN, MARIUS-ADRIAN	15:40	Elemente de statistică în domeniul jocurilor de noroc
22	STĂNIA G.-L. SONIA-LORENA-FLORIANA	STOICA-SPAHIU, COSMIN	16:00	Sistem automat pentru evaluarea stării de sănătate
23	TÎRTEA N. MARIUS-ANDREI	POPA, RADU-TEODORU	16:20	Algoritmi Deep Learning
24	TUDORAȘCU M. GABRIEL-SORIN	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	16:40	Urmărirea mașinii sau a altor mașini/obiecte pe baza senzorilor de proximitate sau Bluetooth
25	VOINIC R. MIHAI-VALENTIN	MANCAȘ, CĂTĂLINA-FELICIA	17:00	Configurator pentru componente de calculator