

## Campionii dintre noi

- povestea unui student al Facultății de Automatică, Calculatoare și Electronică -

În primul rând să mă prezint, mă numesc Ovidiu PĂTRAȘCU, student în anul II al masterului în limba engleză Information Systems for e-Business organizat de Facultatea de A.C.E. și sunt jucător profesionist FIFA Football Series, multiplu campion la finalele naționale, europene și mondiale. Povestea mea este una despre ambiție, dorința de a reuși ceea ce îți propui, despre încrederea în sine și cel mai important lucru, acela de a nu renunța niciodată.



Voi începe cu descrierea a ceea ce înseamnă să practici la nivel profesionist un joc pe calculator. Termenul de eSports (electronic sports) se referă la practicarea unui joc electronic la un nivel competitiv în cadrul turneelor profesionale. Majoritatea turneelor mondiale au apărut începând cu anul 2000, iar aceste evenimente sunt într-o continuă creștere a numărului de aderenți (suporteri și practicanți). Jucătorii de top la nivel mondial pot avea câștiguri considerabile pe parcursul unui an, din aceste competiții.

Mult mai dezvoltată în afara țării, această disciplină este încă privită cu reticență de către români, îndeosebi de către sponsorii naționali. Totuși în ultima vreme, chiar dacă progresul este unul lent acesta măcar există. În România locul unde se poate juca la nivel profesionist este PGL (Profesional Gamers League) care a fost înființată la 25 februarie 2002, este o asociație ce are ca scop promovarea jocurilor în România ca sport electronic (<http://www.pgl.ro>). O altă ligă importantă care oferă posibilitatea de a juca la nivel

profesionist în România se numește ESL (Electronic Sports League – <http://www.esl.eu/ro>).

Pentru mine totul a început în anul 2005 când un foarte bun prieten (Răzvan) care juca deja în PGL m-a provocat la un meci de FIFA Football 2005 în retea. Mai jucasem doar împotriva calculatorului dar după câteva zile de jucat împotriva lui pot spune că am învățat toate secretele jocului și reușeam să îl înving constant. În scurt timp m-am înscris în PGL și de aici a mai rămas doar un pas până la turneele internaționale. Îmi plăcea foarte mult ceea ce făceam și am avut ambiția de a arăta cât de bun pot fi.

Prima mea finală națională au fost calificările pentru campionatul european (European Cyber Games) în anul 2006. La momentul acela eram un necunoscut pe scena de gaming din Romania, am reușit să câștig turneul fără prea mari dificultăți și din acel moment toți au aflat numele meu. Următorul turneu național a început cu calificările pentru World Cyber Games care s-au ținut la complexul expozițional Romexpo. După trei zile de concurs și câteva meciuri foarte grele am reușit să mă impun și să mă calific la finala mondială de la Monza. Reușisem să fiu primul român care câștiga ambele finale naționale (European Cyber Games și World Cyber Games) în același an.

Finala de la Monza a fost ceva cu totul deosebit pentru mine. Totul a început cu meciurile din grupe, nu eram obișnuit cu atâta atenție din partea mass-media prezentă masiv la un eveniment de FIFA Football Series, era copleșitor dar trecând peste emoții m-am calificat direct din grupe. Ce a urmat în ziua următoare a fost o evoluție perfectă din partea mea, sistemul de joc era Bo3 (Best of Three – cel mai bun din 3 meciuri), iar atunci mi-am câștigat toate meciurile cu scorul general de 2 – 0 , învingând pe parcurs campionul mondial en-titre cât și pe finalistul ediției trecute. Finala care s-a disputat în ziua a treia de concurs și pe care din păcate am pierdut-o cu scorul general de 2 – 1 la meciuri, împotriva celui mai mare jucător de FIFA Football din istorie, Daniel Schellhase, nu a fost o dezamăgire atât de mare pentru mine deoarece deși nu reușisem să câștig turneul, realizazem ceva mult mai important pentru mine, câștigasem pariul cu mine însumi și oferisem tot ce aveam mai bun pe perioada aceluia turneu. După încheierea finalei a început ceva cu totul nou pentru mine:

- conferințe de presă atât la Monza cât și în țară;
- interviuri la posturile TV naționale importante cum ar fi Pro TV și Antena 1;
- interviuri la mai multe ziare dintre care aș menționa aici ProSport.

Dupa un an în care reușisem cele mai mari performanțe ale unui jucător român la nivel național cât și internațional am decis să iau o pauză și să mă concentrez pe fotbalul adevărat, fiind legimitat la echipa de suflet a Olteniei, Universitatea Craiova .

În anul care a urmat am reușit să ajung la prima echipă, să plec în câteva cantonamente în Turcia și Cipru, și chiar să fiu în lotul echipei pentru cateva meciuri din Divizia A. Însă o accidentare la genunchi care m-a ținut departe de teren pentru 7 – 8 luni m-a făcut să îmi îndrept din nou atenția către lumea sportului electronic, fiind într-o căutare continuă de a trăi experiențele unei competiții.

Astfel, în anul 2008 în luna martie, am început să mă antrenez din nou și să intru în circuitul competițiilor profesionale. Primul eveniment la care am participat a fost Electronic Pro Series Sezonul 1, organizat de ESL Romania în cadrul evenimentului CERF (Computers and Electronics Romanian Fair). Am reușit o revenire de succes câștigând locul 1 și devenind, din nou, campion național. Performanța pe care am repetat-o la finalele naționale World Cyber Games și încă o dată la sezonul 2 al EPS România.

Eram așadar triplu campion național în anul 2008 (o nouă premieră pentru gaming-ul din România).

În vara aceluiași an datorită performanțelor mele și pentru că îmi construiseam o reputație pe scena gaming-ului profesionist, am fost invitat alături de cei mai buni jucători din lume la turneul mondial din Danemarca, intitulat The Experience Denmark.

După un parcurs bun în grupe din care m-am calificat fără probleme a urmat în optimi cel mai greu meci al turneului pentru mine, unde deși condus cu un gol în minutul 90 al ambelor meciuri nu am renunțat și am egalat de fiecare dată ducând meciul în prelungiri și câștigând la lovituri de departajare ambele meciuri. A urmat un parcurs perfect până în finală, iar de data aceasta nu m-am oprit și am reușit să câștig turneul devenind pentru prima dată campion al unui turneu internațional.

Următorul turneu mondial pentru mine, tot în anul 2008, a fost WCG AMD, unde World Cyber Games alături de sponsorul principal al întrecerii AMD, au adus laolaltă cei mai buni jucători ai lumii într-unul dintre cele mai importante turnee organizate în lume. Numele meu s-a găsit pe lista jucătorilor invitați. Din nou, a fost un parcurs aproape perfect pentru mine în turneu, cu un moment memorabil în semifinală, când fiind condus cu 1 – 0 la meciuri și cu scorul de 1 – 0 în minutul 89 al celui de-al doilea meci, fiind astfel foarte aproape de eliminarea din turneu; am reușit însă o revenire incredibilă marcând 2 goluri în minutul 90 și împingând înfruntarea în meciul decisiv pe care l-am câștigat cu 3 – 1. De aici și până la câștigarea unui nou titlu internațional a fost doar un pas, finala fiind părănd o formalitate, 2 – 0 la meciuri în favoarea mea și eram noul campion World Cyber Games AMD.

După un an 2008 plin de realizări și succese pe scena națională și internațională de gaming, am luat hotărârea ca în următorii ani să iau o mică pauză și să încep să mă concentrez pe studiile superioare. Totuși la sfârșitul anului 2009 chiar dacă nu fusesem activ în anul respectiv am primit o invitație de a participa la nou înființata IeSF (International e-Sports Federation) Grand Final care s-a ținut în orasul Taebek, Coreea de Sud. Jocul oficial al turneului era FIFA Online 2; nu îl mai jucasem niciodată și aveam 2 săptămâni să mă pregătesc. Ideea de a participa din nou la o competiție la nivel mondial mi-a oferit motivația de a mă antrena cât am putut de bine și de a încerca să învăț acest joc nou cât mai repede.

Ajuns în Coreea de Sud, așteptările mele nu erau similare cu cele din trecut datorită timpului scurt pe care îl avusesem la dispoziție pentru a învăța jocul, dar nu aveam de gând să mă mulțumesc cu puțin și eram hotărât să fac tot ceea ce depindea de mine. Grupele au fost destul de dificile, și pentru a mă califica trebuia să îl înving în ultimul meci din grupă pe dublul campion mondial Denis Schellhase, fratele gemă al lui Daniel Schellhase, zis și facut, m-am calificat în optimi. Până în semifinale nici un jucător nu mi-a mai pus probleme, iar în semifinale am trecut la lovituri de departajare de reprezentantul Coreei de Sud. Din păcate, finala am pierdut-o, devenind astfel vicecampion mondial. Am fost votat totuși MVP (most valuable player) al întregului turneu, acest trofeu venind ca o recunoaștere a valorii din partea comunității mondiale.

Un an mai târziu, în calitate de vicecampion mondial al IeSF am fost invitat la finala mondială care s-a disputat din nou în Coreea de Sud, dar de data asta în orașul Daegu. Am reușit din nou o performanță foarte bună, ajungând până în semifinalele turneului și ajutând cu punctele aduse de mine, echipa României să câștige medalia de argint pe națiuni, cea mai bună clasare mondială a echipei noastre până în prezent.

În anul 2011, IeSF a decis să organizeze calificări în România pentru finala mondială din Coreea de Sud, calificări pe care am reușit să le câștig și să particip pentru a treia oară (un record național și mondial absolut) la marea finală care urma să se țină în orasul Andong. Turneul a fost unul direct eliminatoriu, nemaieexistând grupe. Am avut un parcurs foarte bun ajungând din nou până în finala pe care din păcate am pierdut-o în trei meciuri foarte strânse. Cu această performanță ajunsesem să fiu cel mai de succes jucător de FIFA Football din lume din istoria IeSF, de două ori vicecampion mondial, semifinalist și vicecampion mondial pe națiuni.

O dată cu terminarea facultății în anul 2011 și cu înscrierea la studiile de master, am luat decizia să devin mai activ pe scena de gaming și să particip din nou la toate turneele naționale și internaționale. Astfel, pe plan național în anul 2012, am reușit să câștig toate finale naționale organizate, ESL G1 Killer Cup, PGL Romanian eSports Championship, și ESWC (Electronic Sports World Cup) România. Am reușit de asemenea să fiu primul român din istorie care se califică la FIFA Interactive World Cup, turneu realizat pe Play Station 3 și organizat de FIFA a cărui finală s-a disputat în Dubai. Ca o încununare a unui sezon foarte bun a venit și cea mai mare performanță a anului 2012, primul titlu european, pe care l-am câștigat recent în Germania la Köln, turneu organizat în cadrul Games.com 2012, reușind de altfel să aduc prima medalie europeană de aur pentru România.

Cine spune că a juca la nivel profesionist este o pierdere timp se înșală, în alte țări este un mod de a trăi, jucătorii de nivelul meu având salarii substanțiale. Eu am reușit să ajung la peste 40 de mii de USD din câștigurile de la turnee, excluzând aici salariul. Din păcate aceste câștiguri ar fi putut să fie mult mai consistente dacă în România această disciplină ar fi fost mai dezvoltată și companiile mari ar fi mai deschise către acest segment care este într-o continuă dezvoltare. Pentru mine găsirea unui sponsor în România a fost și este în continuare aproape imposibilă, indiferent de realizările din portofoliul personal.

O concluzie se merită a fi spusă acum. În spatele acestor performanțe se află cu siguranță ceva talent, dar cred că cele mai importante lucruri sunt pasiunea și dorința de a demonstra că ești cel mai bun, plăcerea pură de a juca și spiritul competitiv. Totul a început ca un hobby și a sfârșit prin a mă defini și a mă motiva pe calea dezvoltării personale. Pro-gaming mi-a oferit șansa să vizitez locuri incredibile din lume și să trăiesc experiențe la care nici nu îndrăzneam să visez. Să joc în cadrul atâtor turnee mondiale, pe scenă, în fața a mii de spectatori, a fost și este în continuare un lucru incredibil ...

Cu prietenie,  
Ovidiu PĂTRAȘCU  
(masterand A.C.E.)

P.S. Pagina oficială pe Facebook este <http://www.facebook.com/OvvyFIFA>.