

Sem. I	Sem. II
Nr. sapt./sem. daca ≠ 14	

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT – Anul II (2017-2018)

Disciplina	Cod	FD D S C	OB OP F	Opt. 0/≥1	C1	S1	L1	P1	CT1	FV1	C2	S2	L2	P2	CT2	FV2	SI
DISCIPLINE OBLIGATORII SI OPTIONALE																	
Circuite electronice liniare	D28ISML301	D	OB	1	3	1	1		6	E							
Analiza și sinteza dispozitivelor numerice	D28ISML302	D	OB	1	3	1	1		5	E							
Teoria sistemelor	D28ISML303	D	OB	1	3	1	1		5	E							
Baze de date	D28ISML304	D	OB	1	2		1		3	E							
Baze de date – proiect	D28ISML305	D	OB	1				1	1	P							
Programare orientată pe obiecte	D28ISML306	FD	OB	1	3		2		6	E							
Marketing și management	D28ISML307	C	OB	1	1	1			2	V							
Limba engleză 3	D28ISML308	C	OB	1	1	1			2	V							
Educație fizică III	D28ISML309	C	OB	1		1			1*	A/R							
Grafica 2D	D28ISML401	S	OB	1							2		2		4	E	
Grafica 2D – proiect	D28ISML402	S	OB	1										1	1	P	
Structuri de date și algoritmi	D28ISML403	D	OB	1							2		2		4	E	
Programare în Java	D28ISML404	S	OB	1							2		2		4	E	
Arhitectura calculatoarelor	D28ISML405	D	OB	1							3	1	1		4	E	
Electronică digitală	D28ISML406	D	OB	1							2		2		3	E	
Electronică digitală - proiect	D28ISML407	D	OB	1										1	1	P	
Psihologie cognitivă	D28ISML408	C	OB	1							1	1			2	V	
Limba engleză 4	D28ISML409	C	OB	1							1	1			2	V	
Educație fizică IV	D28ISML410	C	OB	1								1			1*	A/R	
Practică 1 (3 săpt. = 90 ore)	D28ISML411	D	OB	2										6.43	5	V	
TOTAL					16	6	6	1	30		13	4	9	2	30		
DISCIPLINE FACULTATIVE																	
Medii de programare vizuală	D28ISML310	C	F	1	2		2		4	V							
Psihologia educației	D28ISML311	C	F	1	2	2			5	E							
Programare în limbaje de asamblare	D28ISML412	C	F	1							2	1	2		4	V	
Fundamentele pedagogiei. Teoria și metodologia curriculumului	D28ISML413	C	F	1							2	2			5	E	
TOTAL					4	2	2	0	9		4	3	2	0	9		



[Signature]

DECAN,
Prof.dr.ing. Dan SELIȘTEANU

[Signature]
DIRECTOR DEPARTAMENT
Prof.dr.ing. Emil PE

Sem. I		Sem. II
Nr. sapt./sem. daca ≠ 14		

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT – Anul III (2018-2019)

Disciplina	Cod	FD D S C	OB OP F	Opt. 0/≥1	C1	S1	L1	P1	CT1	FV1	C2	S2	L2	P2	CT2	FV2	SI
DISCIPLINE OBLIGATORII SI OPTIONALE																	
Sisteme in timp real	D28ISML501	S	OB	1	3		2		6	E							
Fundamente audio-video	D28ISML502	S	OB	1	2	1	1		4	E							
Grafică 3D și animație	D28ISML503	S	OB	1	2		2		4	E							
Grafică 3D și animație – proiect	D28ISML504	S	OB	1				1	1	P							
Jurnalism radio TV	D28ISML505	S	OB	1	2	1	1		4	V							
Sisteme de măsurare și instrumentație	D28ISML506	D	OB	1	2	1	1		5	E							
Microcontrolere și microprocesoare	D28ISML507	D	OB	1	3		1		5	E							
Microcontrolere și microprocesoare - proiect	D28ISML508	D	OB	1				1	1	P							
Sisteme automate	D28ISML601	D	OB	1							3		2		5	E	
Structuri electronice pentru multimedia	D28ISML602	S	OB	1							2		2		4	E	
Prelucrarea numerică a semnalelor	D28ISML603	D	OB	1							3		2		4	E	
Teoria transmisiei informației	D28ISML604	S	OB	1							3		2		4	E	
Software pentru sisteme multimedia	D28ISML605	S	OB	1							2		2		3	E	
Software pentru sisteme multimedia – proiect	D28ISML606	S	OB	1										1	1	P	
Managementul proiectelor	D28ISML607	S	OB	1							2	1	1		4	V	
Practică* 2 (3 săpt. = 90 ore)	D28ISML608	D	OB	2										6.43	5	V	
TOTAL					14	3	8	2	30		15	1	11	1	30		
DISCIPLINE FACULTATIVE																	
Comerț electronic	D28ISML509	C	F	1	2	1	2		4	V							
Teoria și metodologia instruirii. Teoria și metodologia evaluării	D28ISML510	C	F	1	2	2			5	E							
Dezvoltarea aplicațiilor distribuite în rețele	D28ISML609	C	F	1							2		2		4	V	
Antreprenariat	D28ISML610	C	F	1							2				2	V	
Didactica specialității	D28ISML611	C	F	1							2	2			5	E	
TOTAL					4	3	2	0	9		6	2	2	0	11		



Sem. I	Sem. II
Nr. sapt./sem. daca ≠ 14	10

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT – Anul IV (2019-2020)

Disciplina	Cod	FD D S C	OB OP F	Opt. 0/≥1	C1	S1	L1	P1	CT1	FV1	C2	S2	L2	P2	CT2	FV2	SI
DISCIPLINE OBLIGATORII SI OPTIONALE																	
Tehnologii multimedia în e-learning	D28ISML701	S	OB	1	2		1		4	E							
Tehnologii multimedia în e-learning – proiect	D28ISML702	S	OB	1				1	1	P							
Aplicații internet	D28ISML703	S	OB	1	2	1	1		5	E							
Echipe audio-video	D28ISML704	S	OB	1	2		2		4	V							
Interfețe om-mașină	D28ISML705	S	OB	1	2		1	1	4	V							
*PACHETUL A																	
Sisteme de comunicații	D28ISML706a	S	OP	1	2		2		4	E							
Prelucrarea și recunoașterea imaginilor	D28ISML707a	S	OP	1	2		2		4	E							
Design, estetică și semiotica audio-vizualului	D28ISML708a	S	OP	1	2	1	1		4	E							
*PACHETUL B																	
Procesare paralelă și sisteme distribuite în multimedia	D28ISML706b	S	OP	0	2		2		4	E							
Automate programabile	D28ISML707b	S	OP	0	2		2		4	E							
Proiectarea asistată de calculator a sistemelor de conducere	D28ISML708b	S	OP	0	2	1	1		4	E							
Rețele de calculatoare	D28ISML801	D	OB	1							2		2		4	E	
Proiect sisteme multimedia	D28ISML802	S	OB	1										2	1	P	
Elaborare proiect de diplomă (4 săpt. = 80 ore)	D28ISML803	D	OB	2										8	10	V	
*PACHETUL A																	
Tehnologii WEB	D28ISML804a	D	OP	1							2		2		3	E	
Tehnici de securizare și criptare	D28ISML805a	S	OP	1							2		1		3	E	
Protecția legală a informației	D28ISML806a	S	OP	1							2	1			3	V	
Tehnologii și tehnici TV și multimedia	D28ISML807a	S	OP	1							2		1		3	V	
Realitate virtuală	D28ISML808a	S	OP	1							2		2		3	V	
*PACHETUL B																	
Aplicații ale prelucrării numerice a semnalelor pentru vorbire, muzică și telecomunicații	D28ISML804b	S	OP	0							2		2		3	E	
Tehnici de diagnoză și decizie	D28ISML805b	S	OP	0							2		1		3	E	
Metode și algoritmi de codificare a informației multimedia	D28ISML806b	S	OP	0							2	1			3	V	
Instrumentație virtuală	D28ISML807b	S	OP	0							2		1		3	V	
Modelarea sistemelor informatice multimedia	D28ISML808b	D	OP	0							2		2		3	V	
Examen de diplomă		D	OB	0											10	E	
TOTAL					14	2	10	2	30		12	1	8	2	30		
DISCIPLINE FACULTATIVE																	
Sisteme de calcul în timp real	D28ISML709	C	F	1	2		2		4	V							
Instruire asistată de calculator	D28ISML710	C	F	1	1		1		2	C							
Practică pedagogică în învățământul	D28ISML711	C	F	1				3	3	C							
Managementul clasei de elevi	D28ISML809	C	F	1							1	1			3	E	
Practică pedagogică în învățământul	D28ISML810	C	F	1										3	2	C	
TOTAL					3	0	3	3	9		1	1	0	3	5		

