



Universitatea din Craiova
FACULTATEA DE AUTOMATICĂ, CALCULATOARE ȘI
ELECTRONICĂ
DEPARTAMENTUL DE CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA
INFORMAȚIEI

Bvd. Decebal 107
CRAIOVA, ROMANIA

Tel. 40 - (0)251 - 438198
Fax 40 - (0)251 - 438198

Tematica de concurs

pentru ocuparea postului de asistent, pe perioadă determinată, poz. 44, din Ștutul de funcții al Departamentului de Calculatoare și Tehnologia Informației, anul universitar 2016-2017

A. Tematica pentru proba scrisă și proba orală

1. Realizarea unui magazin online
2. Plăți electronice/online și legislație în domeniul comerțului electronic
3. Aplicații web distribuite; API-uri
4. Realizarea unui studiu asupra unei nișe de piață din mediul online
5. EN: Implementing an online store
6. EN: Electronic/Online payments and e-commerce legislation
7. EN: Distributed web applications; APIs
8. EN: Case study writing on a niche online market
9. Metode de conversie a numerelor dintr-o baza de numărare în alta
10. Structurarea sursei unui program informatic
11. Variabile, date de intrare și date de ieșire
12. Structuri repetitive și structuri de control
13. Funcții, parametri și valori returnate
14. Structuri statice de memorie
15. Operații cu fișiere: citire/scriere, redenumire, ștergere etc.
16. HTML
17. JavaScript & jQuery
18. XML
19. Mediul de dezvoltare Blockly
20. Tehnici pentru lucrul în echipa în proiectele software
21. PHP
22. CSS
23. MySQL/MariaDB
24. AJAX
25. JSON

B. Tematica lucrărilor de laborator

1. Implementarea unui magazin online folosind o platformă open-source existentă
2. Implementarea plăților online pe o platformă de comerț electronic
3. Implementarea API-urilor unui curier, pe o platformă de comerț electronic
4. Mediul de dezvoltare CodeBlocks
5. Realizarea unui program în C/C++ și/sau Python
6. Variabile, date de intrare și date de ieșire, în C/C++ și/sau Python
7. Structuri repetitive și structuri de control, în C/C++ și/sau Python

8. Funcții, parametri și valori returnate, în C/C++ și/sau Python
9. Structuri statice de memorie, în C/C++ și/sau Python
10. Operații cu fișiere: citire/scriere, redenumire, ștergere etc, în C/C++ și/sau Python
11. HTML
12. JavaScript & jQuery
13. XML
14. Mediul de dezvoltare Blockly
15. Tehnici pentru lucrul în echipa în proiectele software
16. PHP
17. CSS
18. MySQL/MariaDB
19. AJAX
20. JSON

Bibliografie

1. R. Nixon, *Learning PHP, MySQL and Javascript*, editura O'Reilly, 2009, ISBN 978-0-596-15713-5
2. E. Hall, *Internet Core Protocols: The Definitive Guide*, editura O'Reilly, 2000, ISBN : 1-56592-572-6
3. D. Flanagan, *JavaScript: The Definitive Guide*, editura O'Reilly, 4th edition, 2004, ISBN: 0-596-00048-0
4. B. Kennedy, C. Musciano, *HTML & XHTML: The Definitive Guide*, editura O'Reilly, 5th edition, 2002, ISBN: 0-596-00382-X
5. P. Hudson, *PHP in a nutshell*, editura O'Reilly, 2005, ISBN: 0-596-10067-1
6. E.R. Harold, W.S. Means, *XML in a nutshell*, editura O'Reilly, 2004, ISBN: 0-596-00764-7
7. E. Van der Vlist, *XML Schema*, editura O'Reilly, 2002, ISBN: 0-596-00252-1